



Formation 3D Technical Art

7 mois



Espace Entreprise – 199 rue Hélène Boucher – 34170 Castelnau Le Lez

Tel : 07 61 08 46 51 / contact@e-tribart.fr / www.e-tribart.fr
Siren : 510677214 / APE : 8559A / n° déclaration : 91300292430

W W W . E - T R I B A R T . F R

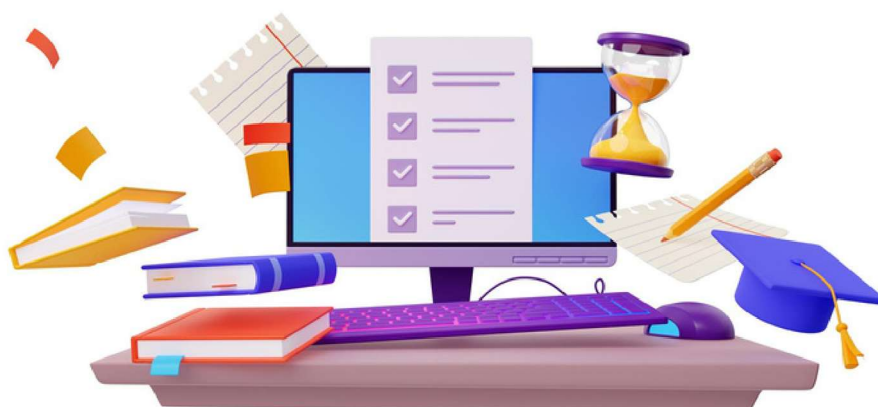
SOMMAIRE

L'institut E-tribArt

Présentation	p.3
Méthode pédagogique	p.4
Dispositif pédagogique	p.5
Nos chiffres	p.6
L'équipe pédagogique	p.7

Formation 3D Technical Art

Présentation	p.8
Objectifs	p.9
Programme détaillé	p.10
Logiciels & débouchés	p.11
Déroulement de la formation	p.12
Conditions d'accès	p.13
Accompagnement personnalisé	p.14
Contactez-nous	p.15



L'Institut e-tribArt propose des formations professionnelles, afin de répondre à des demandes spécifiques, de l'apprentissage de logiciels à l'analyse de techniques sophistiquées. Ces formations s'adressent à des apprenants débutants ou professionnels en amélioration de compétences ou en reconversion.

Pédagogie innovante & cours en direct

Modularité, qualité & richesse de l'offre, flexibilité de l'usage, il n'y a que des avantages à rejoindre une école 100% en ligne !

Des cours en ligne et en direct interactifs comme dans une salle de classe avec des enseignants ? C'est à l'Institut 3D e-tribArt.



Des tutoriels de qualité

Les enseignants sont choisis pour leur expertise et non pas pour leur situation géographique... et les formations sont, de fait, de qualité.



MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Notre méthode pédagogique

Avec la méthode pédagogique LTP (logiciels Tuteurs Personnalisés), les élèves peuvent suivre de manière constructive et interactive leur acquisition de compétences dans un cadre de projets pratiques, correspondant aux pipeline de production des studios. Avec cette méthode pédagogique innovante, les élèves structurent leurs savoirs et apprennent à élaborer des solutions de créations d'images.

Les formations sont composées essentiellement de cours en visio-conférence en direct avec les enseignants, complétés par de nombreuses autres ressources accessibles sur la plateforme pédagogique (tutoriels, bibliothèque, modèles, schémas, etc.).

Plateforme pédagogique

Grâce à la plateforme pédagogique, le professeur peut suivre les exercices réalisés par les élèves et vérifier s'ils ont bien consulté les cours préenregistrés et les autres ressources pédagogiques. Les exercices, l'assiduité en cours et le sérieux à consulter les ressources en ligne sont notés et permettent de valider l'année en contrôle continu.

A la différence des écoles en présentiel, avec e-tribArt, les élèves peuvent entrer plus facilement en contact avec les enseignants en dehors des cours en direct avec Discord, Zoom, etc.

Certification RNCP

e-tribArt est l'unique école en ligne dans le domaine de l'infographie reconnue par l'Etat au titre du Répertoire National des Certification Professionnelles (RNCP).



DISPOSITIF PÉDAGOGIQUE



Chaque module associe des pédagogies variées pour atteindre différents objectifs.

La compréhension et l'assimilation de méthodes et concepts théoriques par le biais de cours en direct par visioconférences.

Les visio-conférences présentent le déroulement d'un cours alternant exposés techniques et pratiques d'un professeur devant sa classe et les interactions ou travaux de groupe entre apprenants. Ce dispositif vous permet d'assister de chez vous à un cours "vivant".

Le renforcement des connaissances et l'acquisition d'outils fonctionnels à travers une multitude de vidéos tutoriels fournis dans chaque module.

La capacité de réinvestir vos connaissances acquises à travers plusieurs exercices et projets qui sont corrigés et commentés dans les cours en visio. Ces exercices sont construits à partir de problématiques et/ou de situations s'inspirant de scénarios de production. Le développement et l'approfondissement de vos compétences et de vos pratiques grâce à des échanges avec l'équipe pédagogique.

**NOS COURS SONT
ACCESSIBLES DANS LE
MONDE ENTIER !**



NOS CHIFFRES

500

Apprenants
depuis 2009

20

Studios internationaux
ayant embauché nos apprenants

85 %

De taux de réussite sur
notre formation certifiante (2023)

88 %

De taux de placement
A J+6 mois (promo 2023)

95 %

De taux de satisfaction
de nos apprenants

« e-tribArt est l'unique école en ligne dans le domaine de l'infographie 3d reconnue par l'État au titre du Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP). La qualité pédagogique de nos formations en ligne est équivalente à celle des formations délivrées par les meilleures écoles en présentiel sans l'inconvénient d'avoir à être sur place. Tout le cadre directif de l'enseignement en présentiel est repris : feuilles d'émargement, exercices et projets corrigés en direct et notés, bulletins de notes, etc. De surcroît, l'enseignement en ligne est plus adaptable : en fonction des objectifs des élèves et des demandes des entreprises, nous pouvons adapter instantanément nos formations ».

Laurent BERTRAN de BALANDA,
créateur et directeur de l'école



L'ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE



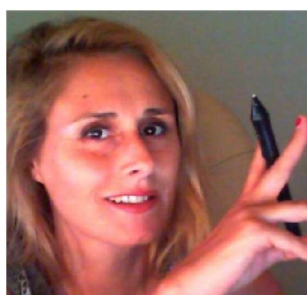
Des professionnels à votre écoute

Un enseignement aux standards internationaux, régulièrement mis à jour pour intégrer les avancées de la technologie mondiale actuelle, les nouvelles tendances et pratiques du marché évolutif de l'emploi.



Laurent B.de Balanda

Directeur d'e-tribArt et professeur de Houdini, Unreal Rendering, Compositing



Nathalie Gatto

Professeur de Zbrush, Photoshop et Substance Painter, Blender



Marina Arnaudova

Professeur de Maya, 3D modeling, Shaders, lighting



Frédéric Bonometti

Professeur d'Animation et de Setup Rigging

**Vous pouvez contacter l'équipe pédagogique
du lundi au vendredi toute la journée, de 8h à 16h.**

FORMATION 3D TECHNICAL ART

DURÉE

DÉBUT

NOMBRE D'HEURES

7 mois

Mars 2026

222

Cette formation se déroule **entièrement en ligne** (y compris les examens) avec des cours en direct avec les enseignants.

Cette formation de base en 3D donne accès :

- à la recherche d'un emploi en 3D non spécialisé ;
- à la poursuite de son cursus de formation :
 - soit en deuxième année du Cycle 3D pour l'obtention du titre RNCP,
 - soit en formation de spécialisation.

Pour pouvoir acquérir et valider les compétences de chaque module, vous devez rendre des exercices et projets tout le long de la formation.

La réussite durant la formation **conditionne** l'envoi du certificat professionnel. Vous êtes accompagné par l'équipe pédagogique d'e-tribArt tout au long de votre formation.

2 sessions sont ouvertes chaque année

- Chaque dossier est examiné en commission pédagogique pour validation de l'inscription.
- 10 à 15 candidats par session sont sélectionnés.



OBJECTIFS



Les modules

- La formation complète se compose de **4 modules accessibles en e-learning à tout moment**.
- Si vous avez suivi et validé l'intégralité des 4 modules de la formation du programme, vous recevrez un **certificat de compétences** que vous pourrez faire figurer sur votre CV.
- Pour obtenir le **titre RNCP**, il faut valider votre niveau à la fin de cette formation pour pouvoir rentrer en deuxième année du Cycle 3D et suivre cette deuxième année en choisissant une spécialité 3D.

Ce que vous allez apprendre

- Réaliser des objets 3d, texturing
- Créer des personnages 3d
- Mettre en scène et réaliser des rendus 3d
- Elaborer des effet spéciaux
- Réaliser de la 3D temps réel

Moyens pédagogiques & techniques

- Cours en directs en visioconférence
- Vidéos enregistrées
- Exercices et projets en contrôle continu
- Soutenance en visioconférence pour le passage de l'examen

PROGRAMME DÉTAILLÉ

Infographie 3D - Maya - Houdini

Ce cours sur le logiciel Maya pose les bases générales de l'utilisation d'un logiciel de 3D pour créer des images numériques à travers la réalisation de scène complète (objets, personnages et décors) en caméra fixe ou animée.

Dans ce module, vous apprendrez à :

Modéliser en box-modeling des objets et des corps humanoïdes sur Maya,

Modéliser de manière procédurale sous Houdini pour exporter vers la 3D temps réel

Élaborer des Shaders (matériaux) - Développer et créer des textures 2D, Illuminer une scène (lighting)

Créer un rendu sous Arnold en multipasses et faire un compositing final

3D temps réel - Unreal - Houdini

Ce cours propose d'acquérir les compétences dans le domaine de la 3D temps réel.

Dans ce module vous apprendrez à :

Comprendre les bases de la 3D temps réel en créant un level interactif, base des blueprints

Importer et mettre en place des assets 3D , Réaliser un environnement 3D, interactivité blueprint

Modélisation 3D - Zbrush - Blender

Ce cours d'infographie 3D sur le logiciel Zbrush pose les bases générales de l'utilisation d'un logiciel de 3D pour créer des images numériques à travers la réalisation d'objet ou personnages.

Dans ce module, vous apprendrez à :

Comprendre, utiliser l'interface et les outils 3D, Appréhender la modélisation et la sculpture

Créer des textures avec PolyPaint , modélisation par fibermesh, micromesh, retopologie...

Faire un export et rendu 3D

Infographie 2D - Photoshop

Ce cours d'infographie 2D sur le logiciel Photoshop pose les bases générales de l'utilisation d'un logiciel de 2D pour créer des images numériques.

Dans ce module, vous apprendrez à :

Appréhender la palette des outils de retouche d'images

Apprendre les techniques de création de textures 2D pour des objets 3D

Réaliser un compositing à partir des passes de rendus 3D faits sous Maya avec un pipeline de réalisation de textures.

LOGICIELS & DÉBOUCHÉS

Les logiciels



Autodesk Maya



Unreal Engine



Zbrush



Photoshop



Houdini

Les débouchés

- 3D Technical Artist
- Assets artist
- 3D Environment Artist
- 3D Modeler Artist
- 3D Procedural Modeler Artist
- Level Designer
- Level artist



DÉROULEMENT

Idéale pour une reconversion professionnelle ou une amélioration de compétences, notre formation **3D Technical Art** permet aux artistes partout en France de trouver rapidement un métier ou de s'orienter vers une spécialisation 3D de leur choix.

Obtention de votre certificat de compétences !

Évaluation de votre formation

- Exercices et projets en contrôle continu
- Soutenance en visio-conférence

Réalisation de la formation

- Accès à la plateforme
- Visios, tutoriels, ressources
- Contact permanent avec l'équipe pédagogique

Inscription

- Réception de votre dossier complet
- Validation de votre candidature
- en commission pédagogique

Bilan préalable

- Entretien avec le directeur pédagogique
- Envoi de votre documentation complète (devis / contrat de formation, matériel)



CONDITIONS D'ACCÈS

Pour qui ?

- Titulaires d'un Bac ou équivalent
- Personnes en reconversion professionnelle

Coût et prise en charge de la formation

- À l'issue de la formation, vous obtiendrez un certificat de compétences
- Votre certificat vous sera adressé par l'école par e-mail

Financement de la formation

À titre **individuel** ?

Un échelonnement mensuel des paiements est possible.

Vous êtes inscrit à **Pôle emploi** ?

France Travail doit valider votre projet pour vous permettre de vous inscrire en formation à e-tribArt.

Vous êtes **salarié(e)** ?

Votre employeur, ou l'organisme paritaire collecteur agréé (OPCO) auquel votre employeur verse une contribution obligatoire annuelle peut vous permettre de vous inscrire.

Vous avez un **autre statut** ?

N'hésitez pas à nous contacter pour vous renseigner sur les possibilités de prise en charge.



ACCOMPAGNEMENT PERSONNALISÉ



ENTRETIEN

Un entretien vous est proposé dès votre premier contact avec l'organisme afin de vous diriger vers la formation la plus adaptée à votre projet professionnel.

SUIVI

Vous bénéficiez d'un suivi personnalisé tout au long de votre formation, avec des professeurs hautement qualifiés et spécialisés dans leur domaine.

ACCÈS

Vous disposez d'un accès illimité pendant toute la durée de votre formation à la plateforme pédagogique avec l'ensemble des cours de la formation.

Notre école est soumise au contrôle de la DIRECCTE et du RNCP. **E-tribArt est la première école totalement en ligne reconnue par le RNCP dans le domaine de l'infographie 2D et 3D**





CONTACTEZ

-tribArt



e-tribart.fr



07 61 08 46 51



contact@e-tribart.fr